

臺北市 109 學年度貓咪盃 Scratch 競賽

各校校內審核者使用手冊

提醒：請 LDAP 管理者協助校內審核者加註特殊註記「109scratch」(英文字母小寫)

權限設定：

臺北市單一身分驗證後台→教師管理瀏覽→審核者教師資料編輯→特殊身分註記 109scratch →變更

臺北市校園單一身分驗證服務

設定管理員

學校基本資料

行政部門管理
編輯單位資訊

職稱管理

班級管理
同步班級
編輯班級資訊
管理班級配課

教學科目管理
同步教學科目
編輯科目資訊

教師管理
同步教師
瀏覽及搜尋

編輯教師資訊

編輯教師資訊

單位職稱
教務處資訊組長

配課資訊

六年一班	電腦
六年二班	電腦
六年三班	電腦

特殊身分註記
109scratch

變更

步驟一:LDAP 特殊註記完成後，

輸入臺北市科技教育網 <https://techpro.tp.edu.tw> 進入網站，點選“活動專區”

臺北市科技教育網

課程中心 活動專區 行動學習

首頁 登入

程式教育

本市依據108新課綱，訂定市本國小至高中科技領域資訊科技課程教學綱要，明定國小64節、國中49節及高中30節程式教育課程節數，規劃國小階段程式教育以.....

進入

自造教育

臺北市目前成立六間自造中心，分別為：日新、仁愛、石碑、龍山、南門及新興，各別服務本市12個行政區，其目的為：符合12年國教科技領域課綱建立素養導向的.....

進入

新興科技

為實踐智慧校園理念，以尖端科技拓展師生視野，提升學生學習成效及未來競爭力，臺北市自106年度發展新興科技教育，以3R科技、ADAS先進駕駛輔助系統、人工.....

進入

步驟二:登入臺北市單一身分驗證教師帳號

於活動專區點選右上角“後臺管理”進行登入。請點選“臺北市單一身分驗證”進行登入。



步驟三:校內報名資格預審

報名資格預審>>選擇比賽名稱>>查詢。

根據隊伍報名表於操作欄位進行「審核」操作。

通過：報名者即可進入「我報名的賽事」進行資料繳交並經下一階段主辦方審核；

不通過：報名資料則回到報名者端，報名者需檢視失敗原因，若為資料填寫錯誤重新進行報名資料填寫即可，完成後報名資料重新送出，校方需再次審核。

作品審核 > 報名資格預審

賽事名稱: 臺北市109學年Scratch貓咪盃[模擬測試] 參賽類別: 不限

審核狀態: 不限

校方 主辦方 報名隊數:14 已通過:10 未通過:2 尚未審核: 2 批量通過 匯出 查詢

<input type="checkbox"/>	報名編碼	隊名	比賽項目	報名學校	報名時間	核章報名表	審核狀態	操作
<input type="checkbox"/>	GA-0005	萬大金華	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-16 08:04:59		待審核	審核
<input type="checkbox"/>	GA-0004	333333	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-15 15:34:31		待審核	審核
<input type="checkbox"/>	GA-0003	金華阿雷	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-15 13:40:07		通過	詳細
<input type="checkbox"/>	GA-0002	金華好好	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:50:19		通過	詳細
<input type="checkbox"/>	GA-0001	金棒遊戲	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:07:02		通過	詳細

步驟四:查看校方審核狀態

此審核狀態欄位僅代表**校內資格審核**是否通過，初賽是否成功報名請以郵件通知或主辦單位公告為主

點選主辦方欄位查詢本校審核通過隊伍狀態。

通過即代表校內報名成功；



作品審核 > 報名資格預審

賽事名稱: 臺北市109學年Scratch貓咪盃[模擬測試] 參賽類別: 不限

審核狀態: 不限

校方: **主辦方** 此審核狀態欄位僅代表資格審核是否通過，是否成功報名請以郵件或公告通知為主

匯出 查詢

報名隊數:10 已通過:10 未通過:0 尚未審核:0

報名編碼	隊名	比賽項目	報名學校	報名時間	核章報名表	審核狀態	操作
GA-0003	金華阿雷	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-15 13:40:30		通過	詳細
GA-0002	金華好好	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:51:31		通過	詳細
GA-0001	金棒遊戲	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:07:37		通過	詳細
P-0009	HELLO	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-09 10:50:43		通過	詳細

*報名成功、校方或主辦方審核不通過皆會發送郵件通知報名者、領隊老師等。

步驟五:校方審核通過後，可提醒報名者務必於報名截止前繳交相關文件(缺一不可)。

【報名者】需繳交所有文件，請報名者自我檢視資料正確無誤，以避免報名失敗！

【報名者】報名的賽事顯示「作品已上傳」才代表「校內初審通過+作品上傳」成功！



首頁 我報名的賽事 我參與的賽事

林 登出

HELLO(P-0009)

ethan@mail.cups.tp.edu.tw, ethan@mail.cups.tp.edu.tw 2人組

互動遊戲賽/國小

臺北市109學年Scratch貓咪盃[模擬測試]

查看 下載核章報名表

已上傳 已上傳 已上傳 已上傳 已上傳

作品已上傳

注意：因系統競賽系統設計關係，校方審核者只能審核參賽代表校內參賽資格，並無法檢視所有報名者繳交資料狀態！

只有報名者可已自我檢視，所以務必.....

請報名者檢視所有檔案是否已完成上傳！

避免因作品未繳交失去初賽資格！